

EDIUS Workgroup 8

비선형 편집 솔루션



“EDIUS가 주는 속도가 매일 매일 저에게 큰 도움이 됩니다. 특히 어떤 것이든 가져오거나 구성할 때 가장 큰 힘을 발휘합니다.”

Sarah Smith, Editor, WBTV

EDIUS Workgroup 8은 더욱 많은 형식과 해상도를, 필드에서의 독립형 사용자든 네트워크 인프라에서의 사용자든 *어디에서든, 무엇이든* 실시간으로 편집 할 수 있다는 것을 의미합니다. EDIUS Workgroup 8은 방송 뉴스, 시사매거진, 및 스튜디오 프로그램 뿐만 아니라 기업 홍보 영상, 다큐멘터리나 4K 공연 제작 등을 위한 완벽한 제작 솔루션입니다.

더 많은 창의적인 옵션과 모든 해상도의 SD/HD 포맷을 렌더링 없는 실시간 편집으로, EDIUS Workgroup 8은 가장 다양하고 빠른 비선형 편집 소프트웨어입니다.

벨덴 브랜드, 그래스밸리의 EDIUS Workgroup 8은 다양한 해상도와 프레임 레이트의 모든 포맷을 동일한 타임라인 상에서 실시간 편집을 할 수 있습니다. 즉, 빠른 편집...보다 창의적인 일을 할 수 있다는 것을 의미합니다.

EDIUS Workgroup 8은 그래스밸리 K2 SAN 환경에서 GV STRATUS 비디오 제작 및 콘텐츠 관리 시스템과 제작리에서 편집할 수 있게 연결하는 옵션 모듈이 있습니다.

EDIUS Workgroup 8은 GV STRATUS와 함께 방송, 포스트 프로덕션 및 멀티플랫폼 환경에서의 강력한 속도와 유연성을 위해 도입할 수 있습니다.

뉴스 제작

GV STRATUS의 자산 관리 기능과 EDIUS Workgroup 8의 빠르고 사용하기 쉬운 편집 기능의 조합으로, 여러 사용자가 초고속의 턴어라운드를 위한 미디어 및 메타 데이터 공유와, 동일한 작업상에서 동시에 작업 할 수 있습니다.

뉴스 제작팀은 보다 빠르게 방송할 수 있을 뿐만 아니라, GV STRATUS의 워크플로우 엔진과 가져오기/내보내기 기능으로, EDIUS Workgroup 8로 편집하고 바로 웹이나 모바일 장치와 같은 여러 전송 플랫폼으로 전송될 수 있습니다.

버튼을 누르면, EDIUS 사용자는 한 번에 여러 목적지로 자신의 완성된 결과물을 게재할 수 있으며, 재생 서버, 콘텐츠 관리 시스템, 소셜 미디어나 디지털 라이브러리가 될 수 있습니다.

후반 제작 및 웹 출판

영화 제작, 프로모션 제작, 다큐멘터리, 단기 또는 장기 형태의 프로그래밍을 위한, EDIUS Workgroup 8과 GV STRATUS의 조합은 별도의 비용이 추가됩니다. 효율적인 콘텐츠 관리, 사용자 권한을 포함하는 워크플로우 자동화 및 스토리지 최적화는 두 응용 프로그램간의 긴밀한 통합에 의해 도입된 기능의 일부입니다.

완료된 제작물은 사전 설정한 위치에 미디어를 업로드 하는 자동화된 워크플로우 규칙으로 간단한 버튼의 클릭 동작으로 다시 웹페이지 또는 VOD 위치에 자동으로 업로드할 수 있습니다.

제작자나 편집자는 제작 시설에 광역 네트워크 접속을 통해 집에서 오피스의 콘텐츠에 접근하여 작업할 수도 있습니다. 이는 자산을 원격으로 검색하고, 스트리밍하고 볼 수 있을 뿐만 아니라, 심지어 원격으로 저해상도의 프록시 복사본을 편집하거나 편집 전에 로컬 저장소에 고해상도 미디어를 전송한 다음, 최종 검토 및 패키징을 위한 제작 시설의 공유 K2 스토리지로 가서 확인할 수도 있습니다.



“우리는 주당 48.5시간의 뉴스를 제작합니다. 이는 상당히 많은 뉴스 양으로 EDIUS는 우리가 만들 수 있는 가장 효율적인 워크플로우를 구축할 수 있다는 측면에서 매우 중요합니다. 또한, 이전의 많지 않은 뉴스를 제작했을 때와의 같은 직원과 함께 일을 하고 있습니다. 결국 EDIUS가 작업 효율에서 매우 큰 차이를 만들었습니다.”

Dennis Milligan, News Director, WBTV

더 많은 포맷과 향상된 워크플로우

EDIUS Pro 8은 소니 XDCAM, 파나소닉 P2 및 캐논 XF와 EOS 동영상 포맷을 포함한 모든 일반적으로 사용되는 파일 포맷에 대한 네이티브 지원이 포함되어 있습니다. 포스트 프로덕션 작업을 위해, 그래스벨리의 고성능 10bit 매개 코덱인 HQX나 아비드 DNxHD 코덱을 사용할 수 있습니다.

어디서든 EDIUS Workgroup 8은 단연 돋보입니다만, 예를 들어, 소니 XAVC (Intra/ Long GOP)/XAVC S, 파나소닉 AVC-Ultra, 캐논 XF-AVC와 같은, 새로운 파일 형식의 빠른 대응과 폭넓은 시행이 그렇습니다. EDIUS Workgroup 8로, 항상 편집할 수 있고, 어떤 형식으로든 여러분에게 방법을 제공합니다.

그래스벨리에서 설계하고 제조하는 EDIUS Pro 8 고품질 데스크탑 I/O 하드웨어:

- STORM 3G Elite: HD-SDI I/O + HDMI I/O + analog I/O + RS-422 제어
- STORM 3G: HD-SDI I/O + HDMI output + RS-422 제어
- STORM Mobile: HDMI I/O + analog I/O
- STORM Pro: HD-SDI I/O + HDMI 출력

또한 EDIUS Workgroup 8은 다음과 같은 타사 공급업체의 I/O 하드웨어를 지원합니다:

- Blackmagic Design
 - **PCI Express:** DeckLink SDI, Deck-Link Studio 2, DeckLink SDI 4K, DeckLink Studio 4K, DeckLink 4K Extreme
 - **USB 3.0:** Intensity Shuttle, UltraStudio SDI, UltraStudio Pro
 - **Thunderbolt:** Intensity Shuttle, Intensity Extreme, UltraStudio Mini Monitor/Recorder, UltraStudio Express, UltraStudio 4K
- Matrox
 - MXO2 LE, MXO2 mini, MXO2, MXO2 Rack, Mojito MAX
- AJA Video Systems
 - KONA 4, KONA 3G, KONA LHi (모두 출력만 가능)

참고 : 타사 하드웨어에서는 RS-422 제어와 4K 50P/60P는 지원되지 않습니다.

편집을 하는 동안 더 많은 창의적인 작업을 위해 EDIUS Pro 8은 추가로 비디오 및 오디오 효과, 키잉, 안정화 및 멀티캠 동기화 등의 3rd party 플러그 인을 지원합니다. 3rd 파티 타이틀 소프트웨어 및 효과 플러그인의 목록은 웹 사이트에서 확인할 수 있습니다.

64bit 및 4K

Windows 7 및 Windows 8의 네이티브 64 비트 운영 프로그램으로 설계된 EDIUS Workgroup 8은 멀티트랙 4K 편집, 멀티캠, 3D, 다중 레이어링과 같은 고밀도의 미디어 작업을 위한 최대 512 GB (윈도우 8 엔터프라이즈 및 프로페셔널) 또는 192 GB (윈도우 7 얼티밋, 엔터프라이즈 및 프로페셔널)까지 설치된 실제 메모리(RAM)을 사용합니다.

EDIUS Pro 8은 현재의 모든 코어 프로세서의 기능(코어 i7, 코어 i5와 코어 i3)으로 특히 비디오 편집시에 MPEG-2 및 H.264 인코딩 가속에 사용되는 인텔의 퀵 싱크 비디오에 최적화되어 있습니다.

더욱이, EDIUS Workgroup 8은 4K를 포함하여, 한결 부드러운 H.264 재생의 H.264 디코딩에 대해 인텔 퀵 싱크 비디오를 사용하도록 향상되었습니다.

강력한 프록시 모드 편집

GV STRATUS는 EDIUS XS의 저해상도 프록시 편집 성능 및 속도와 EDIUS Workgroup 8의 온갖 기능과 창의적인 도구를 포함하였습니다. 편집이 완료되면, 프로젝트 파일은 최종 프로세싱이나 출력을 위한 GV STRATUS 렌더 엔진 워크스테이션 컴퓨터에 의해 자동으로 확인됩니다. 프록시 모드 편집은 또한 옵션의 EDIUS XRE를 사용하여 GV STRATUS와 연결하지 않은 시스템에서도 사용할 수 있습니다. (4페이지 참조)



"속보를 제 시간에 편집할 시간이 없다면, 바로 소스 브라우저를 사용해서 말 그대로 수 초 내로 편집 할 수 있습니다"

Leighton Grant, Chief Photographer, Raycom Media

주요 기능

- GV STRATUS과의 상호 운용성(GV STRATUS 연결 옵션 필요)
 - GV STRATUS 설정에서, 또는 독립적으로 시작
 - GV 내 다른 목적지로 다른 포맷 내보내기
- STRATUS environment
- K2 클립/K2 프로그램 가져오기/내보내기(K2 연결 옵션 필요)
 - K2 클립 캡처
 - K2에 캡처되고 늘어나는 파일 편집
 - K2 4K CMF 가져오기(베타)
- 블랙 매직 디자인의 DeckLink 4K Extreme, Ultra Studio 4K, AJA KONA 3G(프리뷰만 가능) 지원 및 DaVinci Resolve 11에서 Grass Valley HQX 로 EDL 또는 AAF가져오기/내보내기를 포함하는 뛰어난 4K 워크플로우
- 블랙 매직 디자인, 매트룩스 및 AJA의 3rd 파티 입출력 하드웨어 지원
- 사용자에게 보다 효율적인 편집을 위해 타임라인에서 프레임 레이트의 실시간 변환 뿐만 아니라 24X24에서 4Kx2K 등의 다른 해상도를 포함한 미디어 파일의 실시간 편집 제공
- 무제한의 비디오, 오디오, 타이틀 및 그래픽 트랙을 포함한 빠르고 유연한 사용자 인터페이스
- 출시된 최신의 파일 형식 지원 — Sony XVAC (Intra/Long GOP)/XVAC S, Panasonic AVC-Ultra/AVC-Intra 4K 422 및 Canon XF-AVC (가져오기만 가능)
- Sony XDCAM, Panasonic P2, Ikegami GF, RED 뿐만 아니라 Canon XF 와 EOS 무비 형식과 같은 다양한 비디오 포맷을 네이티브로 가져오고 실시간 편집이 가능
- 가장 빠른 AVCHD 편집 (3개 이상의 스트림을 실시간 편집)
- 비디오 출력 지원과 함께 동시에 16 개의 다른 소스까지 멀티캠 편집 지원
- 향상된 MPEG 엔코더 속도와 품질
- 향상된 H.264/AVC 디코더
- 가속화된 4K H.264 재생
- 4세대 인텔 코어 i 아키텍처에 최적화
- 빠른 워크플로우를 위한 새로운 GUI 디자인
- 간소화된 실시간 편집을 위한 최대 메모리 사용으로 64 비트 네이티브 프로세싱
- ROI 증가와 수명 연장을 돕는 저성능 컴퓨터를 위한 프록시 모드 워크 플로우
- 파일 출력 및 블루레이 디스크 출력 등에 대해 가장 빠른 인텔 퀵 싱크 비디오 지원
- 많은 양의 JPG, TGA, DPX 및 기타 스틸 이미지의 시퀀스 파일에 대한 빠르고 획기적인 처리
- 3D 입체영상 편집
- 라우드니스 미터 내장
- 뛰어난 이미지 스테빌라이저 필터 내장
- 타임라인을 바로 Blu-ray 디스크 및 DVD로 출력
- 네이티브 DNxHD 가져오기/내보내기
- 아비드 미디어 컴포저와 AAF 워크플로우
- 돌비 디지털 프로페셔널/플러스 가져오기/내보내기
- EDIUS Workgroup은 돌비 오디오의 사용을 기업 및 컨슈머에 적용하기 위한, 표준의 돌비 컨슈머 라이선스가 포함되어 있습니다. 방송 애플리케이션에 사용하기 위해, 돌비 프로페셔널/플러스 라이선스를 EDIUS Workgroup에 대한 옵션으로 사용할 수 있습니다

EDIUS Workgroup 8에 새롭게 추가될 기능

EDIUS 8.x는 8버전을 유지하는 동안, 모든 사용자에게 추가 비용없이 제공됩니다. 향후 업데이트 예정의 새로운 기능은 다음과 같습니다:

- 모션 트래킹
 - 고품질 슬로우 모션(옵티컬 플로우)
 - 자막방송(CC) 지원(보기/편집)
 - 새로운 컬러 그레이딩 모드
 - RAW 지원
 - LOG/LUT 지원
 - 윈도우 8.1 디스플레이의 HiDPI를 포함하여, 확장 가능한 125 % / 150 % / 200 % 표시로 기기 전체에 걸쳐 보다 일관된 환경을 제공
 - 백그라운드 렌더링
 - 프레임레이트 컨버터
 - 라우드니스 자동 조정
 - 윈도우 10 지원
- (기능 목록은 변경 될 수 있습니다)

EDIUS Workgroup 8 통합 구성요소

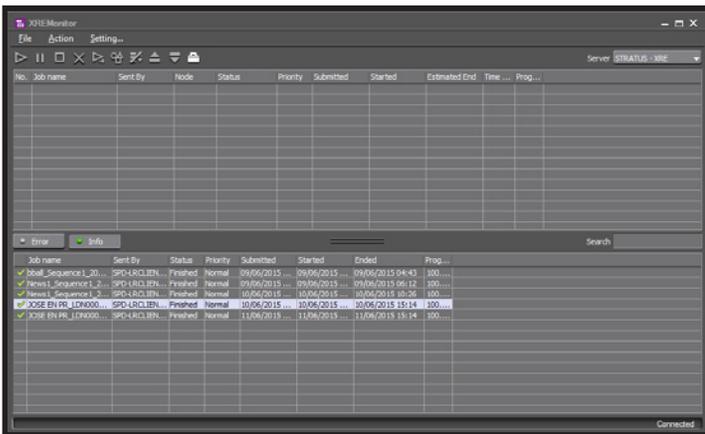
EDIUS Workgroup 8은 특별히 편집의 효율성과 전반적인 운영 워크플로우를 개선하기 위해 개발된 Grass Valley의 구성요소와 통합됩니다.

EDIUS XRE

EDIUS XRE (외부 렌더링 엔진)는 워크그룹의 사용자에게 비디오 프로젝트 편집의 시간 소요 - 렌더링이나 확인 없이 - 에 자유를 제공합니다.

EDIUS XRE는 즉시 새로운 프로젝트를 작업할 수 있는 EDIUS 편집 시스템의 영역에서, 백그라운드에서 파일을 렌더링하는 네트워크화된 전용 렌더링 시스템입니다.

완벽한 턴키 시스템으로 제공하고 이더넷 / 또는 파이버 채널을 통해 연결하는, EDIUS XRE는 렌더링 엔진과 컨트롤러의 이중 역할을 수행 - 할당, 관리 및, 필요한 경우, 렌더링 작업을 재할당 - 하고 방송 제작에서 EDIUS와 같은 강력함을 갖는 포맷과 코덱의 광범위한 목록을 지원합니다.



렌더링 작업 요청은 EDIUS 시스템에서의 파일 포맷 프리셋과 대상 서버에 "Print to file"을 설정하는 것처럼 아주 간단합니다. 명령이 서버로 전송되면, 병목이나 지연없이 새로운 프로젝트를 생성하는 데 자유롭습니다.

네트워크 상의 모든 시스템은 작업 이력 및 공급되는 XRE 모니터 소프트웨어 응용 프로그램을 사용하여 현재 렌더링 작업의 진행 상황을 확인할 수 있습니다. XRE 모니터를 사용하면, 일시 정지, 재시작, 취소 및 작업 목록에서 렌더링 임의의 속성을 확인할 수 있습니다.

XRE 모니터에는 네트워크 관리자가 작업 목록을 위 아래로 이동하여 렌더링 작업의 우선 순위를 재설정 할 수 있는 관리 모드가 있습니다.

GV STRATUS

EDIUS Workgroup 8은 또한 GV STRATUS 넌리니어 제작 도구를 사용하여 콘텐츠를 찾을 수 있고, GV STRATUS에서 EDIUS Workgroup 8로 자산을 끌어내기 할 수도 있습니다. EDIUS Workgroup 8은 GV STRATUS의 스토리 보드 시퀀스, 또는 K2 프로그램 / 재생 목록 파일에서 편집할 수 있습니다. 마커 및 키워드와 같은 메타데이터를 캡처하는 동안에도 검색하고 표시할 수 있습니다.

* EDIUS XRE를 K2 서버 구성에서 사용하는 경우, 이더넷 및 파이버 채널이 필요합니다. EDIUS XRE가 간단한 네트워크 시스템에 연결될 경우, 파이버 채널은 필요치 않습니다.

편집한 파일들은 재생을 위해 K2로 전송됩니다. 타임라인은 K2 프로그램 (재생 목록)으로 내보내거나, 또는 하나의 파일로 (K2 클립) 내보낼 수 있습니다. 클립으로서, 그것은 GV STRATUS 재생목록 편집기에서 이벤트로서 사용될 수 있습니다. 파일은 메시지 도착하고나서 약 7초 후에 K2에서 재생할 수 있습니다. 파일 전송 진행 중에도 파일은 재생됩니다.

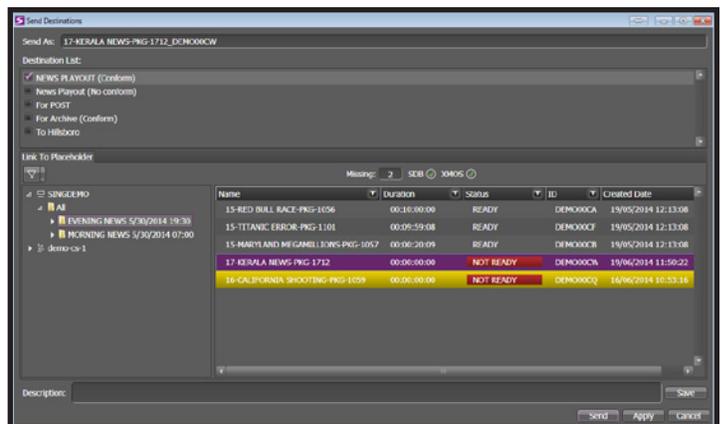
MOS 프로토콜을 통한 NRCS 시스템과 함께 GV STRATUS를 통합하는 할당 목록 플러그인 같은 구성 요소도 있습니다. 주요 뉴스 룸 시스템은 GV STRATUS와 단단히 통합되고, 뉴스 룸 내에서 유연성과 속도가 증가합니다.



EDIUS Workgroup 8/GV STRATUS 사용자는 다음과 같이:

- GV STRATUS 스토리 보드 편집기에서 시퀀스를 열 수 있습니다.
- 시스템의 다른 사용자가 만든 보기 및 주석 사용
- NRCS 스토리 이름을 기반으로 새로운 프로젝트와 타임 라인을 만듭니다. 사용자가 신속하게 뉴스 개요에서 텍스트와 영상을 링크하고, time-to-air와 잠재적인 작동 오류를 줄일 수 있습니다.
- 프로덕션 노트와 초당문자수 읽기 속도로 NRCS 스크립트 보기
- 편집 중인지, 송출 전이거나 송출 대기인지를, 편집된 이야기의 실시간 상태를 확인합니다. 이야기 상태는 NRCS의 GV STRATUS에서 전달되고, 뉴스캐스트의 준비 상태를 뉴스 제작자나 감독이 신속하게 확인할 수 있습니다.

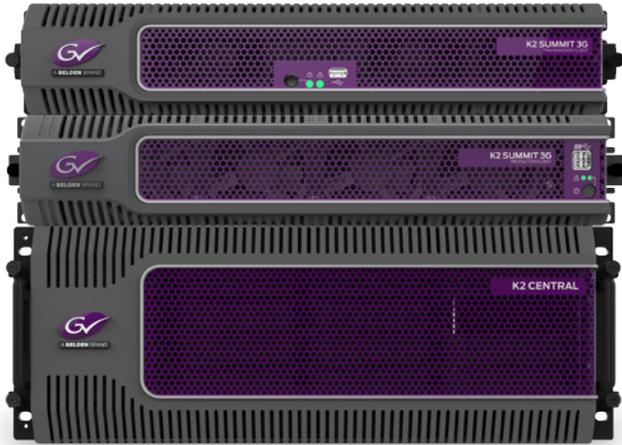
완성된 스토리는, EDIUS에서 NRCS 개요 보기를 열고 할당된 스토리명을 선택하고, 보내기를 하면 재생하기 위해 K2로 전송됩니다. 파일은 약 7초 후에 K2에서 재생할 수 있습니다. 파일 전송 진행 중에도 파일은 재생됩니다.



K2 미디어 서버와 스토리지

EDIUS Workgroup 8은 고품격 효과 기능과 K2 인프라 내에 통합된 편집기로 빠른 실시간 시스템 성능을 가진 멀티레이어 넌리니어 편집기입니다. EDIUS는 그자리에서 K2 SAN에 액세스하고 편집할 수 있고, K2에서 재생할 수 있는 결과물로 내보내기를 할 수 있습니다. EDIUS Workgroup 8 사용자는 다음과 같이:

- K2 SAN에 직접 연결하고 그자리에서 편집할 수 있습니다.
- 늘어나는 파일의 편집(녹화되는 파일)
- 편집을 위해 로컬 스토리지에 선택한 파일을 전송
- 렌더링된 클립이나 K2 프로그램 파일로 재생을 위해 K2로 완성된 조각으로 보내기



필드 편집

EDIUS Workgroup 8과 GV STRATUS의 조합은 필드에서 뉴스룸의 모든 자원을 제공합니다. 두 어플리케이션 모두 상당히 효율적인 프록시 워크플로우를 사용하고, EDIUS의 다재다능한 타임라인으로 인해, 필드에서 고해상도의 미디어 뉴스룸에서 저해상도 미디어를 혼합하고, 자동으로 저해상도 미디어를 대체하기 위해 GV STRATUS에 지시해서 뉴스룸에 프로젝트를 다시 보낼 수 있습니다.

EDIUS는 또한 "고해상도 프록시" 모드를 가지고 있어서 - EDIUS 프로젝트를 다시 보낼 때 다시 빠르게 보낼 수 있게 약간 작은 파일(H.264 12Mb/s와 같은)로 고해상도 클립 부분을 압축합니다. 파일은 작지만 여전히 HD 해상도이며, 속보용으로 방송하는 데 재생할 만큼 충분한 화질입니다. 필요할 경우 추가 편집을 위해 제거할 수 있도록 원본의 클립은 나중에 보낼 수 있습니다.

이는 단지 뉴스꺼리를 빠르게 방송하기 위해 뉴스 편제에 도움이 되도록 하기 위한 고객 피드백의 결과로 EDIUS에 적용된 향상된 기능 중에 하나입니다.

어디서든, 무엇이든 편집할 수 있습니다.

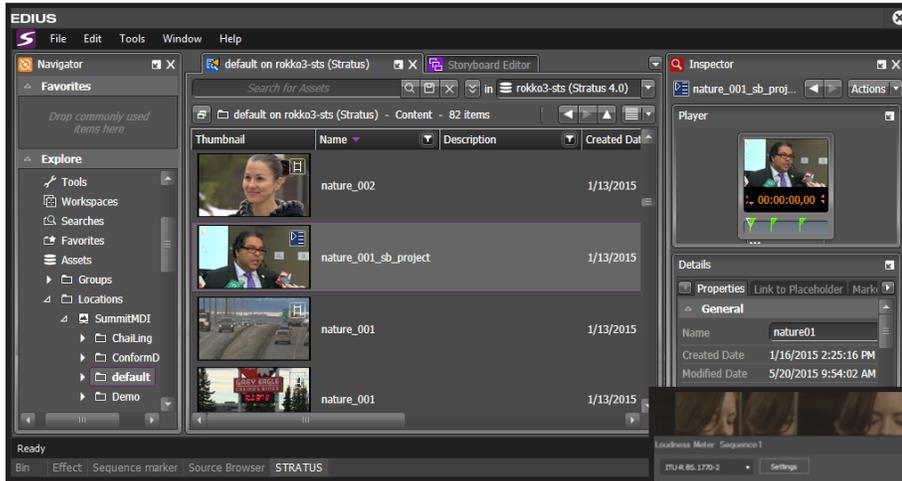
- 어디서든, 궁극의 뉴스 편집기로...
- 프록시 워크플로우는 뉴스룸과 필드 사이에 대역폭 벽을 허물고...
- GV STRATUS 통합은 새로운 레벨로 제작하고...

빠르게 방송하기 위해 기사를 받을 수 있습니다.

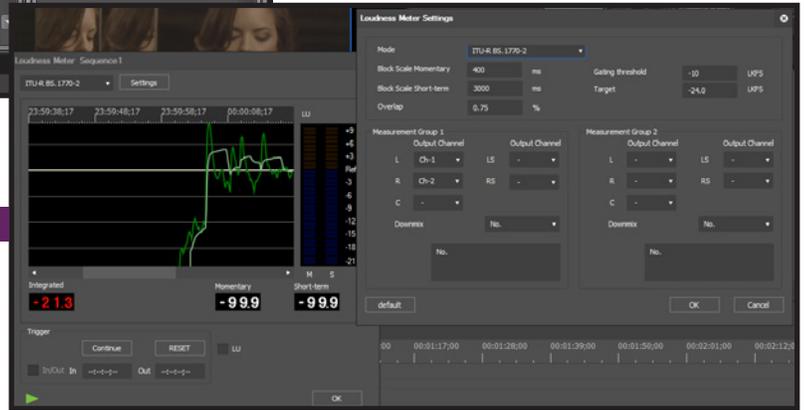
- 동급 최강의 포맷 지원 - 인제스트나 출력의 소요시간이 최소화하며...
- 뛰어난 실시간 영상 편집 - 렌더링이 없거나 거의 없으며...
- 보다 빠르고, 보다 직관적인 작업을 위한 새로운 GUI가 제공됩니다.

EDIUS Pro 8 과 EDIUS Workgroup 8의 비교

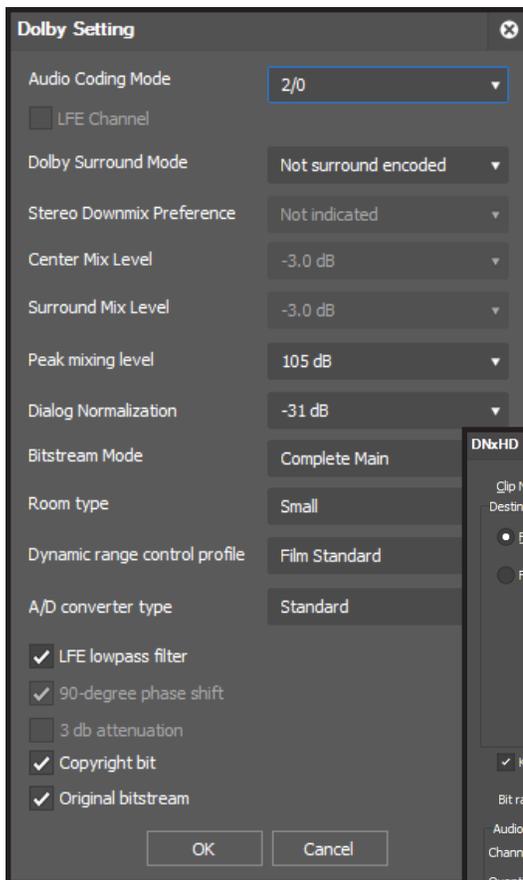
기능	EDIUS Pro	EDIUS Workgroup	EDIUS Workgroup + GV STRATUS CONNECT	EDIUS Workgroup + K2 CONNECT
시스템 SDK 지원	No	Yes	Yes	Yes
증가하는 파일 편집	No	Yes	Yes	Yes
아비드 DNxHD 지원	옵션	Yes	Yes	Yes
FTP를 통한 외부 스토리지 연결/전송	No	Yes	Yes	Yes
Generic MXF 내보내기	No	Yes	Yes	Yes
K2 GXF 내보내기	No	No	Yes	Yes
GV STRATUS에 연결(뉴스룸, 필드)	No	No	Yes	No
K2 SAN, K2 Dyno에 연결(SNFS)	No	No	No	Yes
돌비 플러스/프로페셔널 라이선스	No	옵션	옵션	옵션



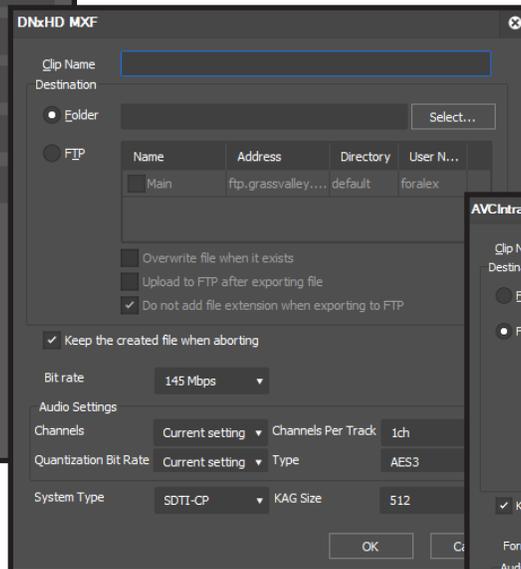
EDIUS에서 GV STRATUS 탭 패널



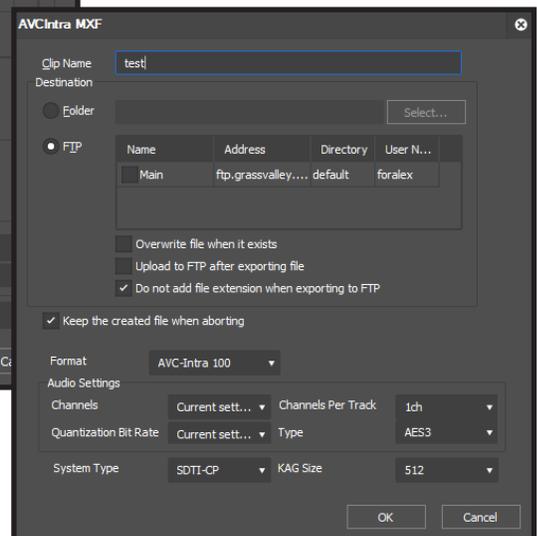
라우드니스 미터



돌비 디지털 플러스/프로페셔널 옵션



DNxHD MXF와 AVC-INTRA 출력



EDIUS Workgroup 8 비선형 편집 솔루션

SPECIFICATIONS

시스템 최소 요구 사양 (standalone):

(2015년 6월 발표, 소프트웨어 버전 8.0 업데이트)

OS: 윈도우 7 64-bit(SP 1 또는 그 이상), 윈도우 8/8.1 64-bit

참고: OS에 따른 물리적 메모리 제한은 메모리 표에서 확인

CPU: 인텔 코어2 또는 인텔 코어 iX CPU, 인텔 또는 AMD 싱글 코어 또는 CPU 3Ghz 이상(멀티플 CPU 또는 멀티 코어 CPU 추천). SSSE3(SUPPLEMENTARY SSE3) INSTRUCTION SET 지원 필요

메모리

최소 2G 램 필요(4GB 또는 그 이상 추천)

램과 비디오 메모리는 프로젝트 포맷에 영향을 많이 받습니다. SD/HD 프로젝트: 4GB 또는 그 이상 램 추천. 4K 프로젝트는 16GB 또는 그 이상 램 추천.

최대 메모리 양은 각 OS의 물리적 메모리 한계에 기초:

Windows 8/8.1, Enterprise 및 Professional, 64-bit: 512GB

Windows 8/8.1, 64-bit: 128GB

Windows 7, Ultimate, Enterprise, 및 Professional, 64-bit: 192GB

Windows 7, Home Premium, 64-bit: 16GB(복잡한 4K 프로젝트에 권장하지 않음)

Windows 7, Home Basic, 64-bit: 8GB(HD 해상도 이상의 프로젝트에는 권장하지 않음)

프로젝트 포맷		메모리		비디오 메모리	
해상도	depth	최소	권장 사항	최소	권장 사항
SD 및 그 이하	8-bit	1 GB	2 GB	256 MB	512 MB
	10-bit	2 GB	4 GB	512 MB	1 GB
HD	8-bit	2 GB	4 GB	512 MB	1 GB
	10-bit	4 GB	4 GB	1 GB	2 GB
HD 이상 (4K 포함)	8-bit	8 GB	12 GB (16 GB + for 4K)	2 GB	2 GB or more
	10-bit	8 GB	12 GB (16 GB + for 4K)	2 GB	2 GB or more

그래픽 카드

1024X768 32bit 이상 지원, 다이렉트 3D 9.0C 또는 후속 버전, 픽셀셰이더 모델 3.0 또는 후속 버전 요구됨.

GPUfx 사용시 요구되는 메모리는 프로젝트 포맷에 따라 다름. SD 프로젝트: 1GB 또는 그 이상 추천. HD/4K 프로젝트: 2GB 또는 그 이상

주의: 요구되는 비디오 메모리는 프로젝트 포맷의 영향을 많이 받음. 메모리 표에서 확인

하드 디스크

설치에 6GB의 하드 디스크 공간 필요

비디오 스토리지 ATA 100/7200RPM 또는 그 이상 요구됨.

사용 가능한 하드 디스크 용량은 편집한 파일의 두 배 이상.

HD와 그 이상의 해상도 편집에서는 RAID 0 권장

광학 드라이브

Blu-ray Discs 생성 시 Blu-ray Disc writer 필요

DVD 제작 시 DVD-R/RW 또는 DVD+R/RW 드라이브 필요

사운드 카드

WDM 드라이버를 지원하는 사운드 카드

네트워크

소프트웨어 라이선스 인증을 위한 인터넷 연결

서비스 및 지원

보증 기간은 90 일.

참고 : 외부 비디오 데크/카메라는 연결을 위한 USB 2.0 포트가 필요할 수 있습니다.

제품 구성

EDIUS Workgroup 8 (serial key only, 턴키 시스템에 제공됨)

옵션

EDIUS Workgroup 8 Upgrade (EDIUS Elite 7 to EDIUS Workgroup 8 upgrade)

GV STRATUS Connect for EDIUS Workgroup 8

K2 Connect for EDIUS Workgroup 8

EDIUS 8 XRE Conform Engine Software (턴키 시스템에 제공됨)

Dolby Digital Plus/Professional Option for EDIUS Workgroup 8



ENS-9000 EDIUS NLE Multi System

- 종합편집 및 Hybrid 제작 환경, 3D 편집 환경 에서 최종 후반 작업을 하기 위해 다양한 입출력을 제공합니다.
- 2RU Multi-Breakout Box & 인터페이스카드
 - 3G HD/SD SDI, Analog HD/SD Component, Analog Composite, VITC, D-VITC, HDMI AES/ EBU Audio, Balanced, Unbalanced Audio
 - CSXD2 및 VISTITLE 플러그인 기본 내장



ENS-8000K EDIUS 4K NLE System

- 4K 제작 환경에 최적화된 시스템 사양 및 프리뷰/편집을 위한 출력을 제공합니다.
- SDI x 4 output, Reference x 1 input



**ENS-7000 NLE Standard System
ENS-5500 NLE Network System**

- 보드 및 편성제작을 위한 기본적인 구성 사양 에서 부터 네트워크 환경에서 제작 워크플로우 에 적합한 형태의 사양을 제공합니다.
- 3G HD/SD SDI 입출력, HDMI 출력, REF-In, RS-422 (ENS-7000)
 - HD/SD SDI 입출력, HDMI 출력, Monitoring Audio Out (ENS-5500)
 - Analog Video / Audio 입출력 Bay (ENS-5500)



**ENS-2000 EDIUS NLE Pro System
ENS-1000 EDIUS NLE Solo System**

- 3D 편집, AVCHD 편집에 최적화된 시스템 사양을 제공합니다.
- HDMI Component, S-Video, Compo site, Analog, Audio (ENS-2000)
 - EDIUS Workgroup 8 NLE System License (ENS-1000)



ENS-1000M EDIUS Mobile System

- 최적화된 모바일 시스템
- EDIUS Workgroup 8 NLE System License
- 마우스 및 가발 제공



EDIUS-ES800 miniSAS Storage

- 폼 팩터 : 146 x 302 x 290 mm Compact-8 Disk Tower
- 호스트 인터페이스 : Mini SAS SFF-8088 2 Ports
- 디스크 인터페이스 : 8 x SAS/SATA 6G
- Storage 용량 : 8TB / 16TB / 24TB
- Raid Card 포함

** 삼아지브이씨(주)를 통해서 구매하신 제품에 한하여, 정품 인증 및 무상서비스 제공

- 정품인증서, 고객등록카드
- 사용자 설명서(다운로드)